

# **AUMENTA TU COEFICIENTE INTELLECTUAL**

Rompecabezas de Tangram y  
coeficiente intelectual para poner  
a prueba tu capacidad cerebral

Si este libro le ha interesado y desea que le mantengamos informado de nuestras publicaciones, escribanos indicándonos qué temas son de su interés (Astrología, Autoayuda, Ciencias Ocultas, Artes Marciales, Naturismo, Espiritualidad, Tradición...) y gustosamente le complaceremos.

Puede consultar nuestro catálogo en [www.edicionesobelisco.com](http://www.edicionesobelisco.com)

### **Colección Éxito**

Aumenta tu coeficiente intelectual

*Eric Saunders*

Título original: *Boost Your IQ*

1.ª edición: mayo de 2025

Traducción: *Manuel Manzano*

Maquetación: *Ana Tico*

Corrección: *M.ª Ángeles Olivera*

© Arcturus Holdings Limited

(Reservados todos los derechos)

© 2025, Ediciones Obelisco, S. L.

(Reservados los derechos para la presente edición)

Edita: Ediciones Obelisco, S. L.

Collita, 23-25 Pol. Ind. Molí de la Bastida

08191 Rubí - Barcelona - España

Tel. 93 309 85 25

E-mail: [info@edicionesobelisco.com](mailto:info@edicionesobelisco.com)

ISBN: 978-84-1172-223-0

DL B 16914-2024

Printed in China

Reservados todos los derechos. Ninguna parte de esta publicación, incluido el diseño de la cubierta, puede ser reproducida, almacenada, transmitida o utilizada en manera alguna por ningún medio, ya sea electrónico, químico, mecánico, óptico, de grabación o electrográfico, sin el previo consentimiento por escrito del editor. Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos, [www.cedro.org](http://www.cedro.org)) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra.

# ÍNDICE

|                                                                             |    |
|-----------------------------------------------------------------------------|----|
| Introducción .....                                                          | 4  |
| Rompecabezas de Tangram .....                                               | 5  |
| Rompecabezas de coeficiente intelectual .....                               | 35 |
| Soluciones Tangram .....                                                    | 52 |
| Soluciones de rompecabezas de memoria<br>y de coeficiente intelectual ..... | 57 |

# INTRODUCCIÓN

## **Rompecabezas de Tangram**

Los orígenes de los rompecabezas de Tangram son oscuros, pero se cree que se inventaron en la China del siglo XVIII y que sus raíces en las tradiciones matemáticas chinas se remontan a siglos atrás. Fueron llevados a Europa, donde se convirtieron en una gran moda en el siglo XIX. Procedentes de un tipo de rompecabezas conocido como de «disección», son acertijos engañosamente simples que desafían nuestra percepción visual y espacial, ya que nos exigen que recreemos formas y diseños, proporcionados sólo en esquema, y con la utilización de siete piezas, llamadas «tan». Este libro incluye 60 formas para recrear y un juego de Tangram diseñado para usar con los acertijos.

Sólo hay algunas reglas simples a seguir:

1. Se deben utilizar las siete piezas.
2. Todas las piezas deben quedar planas y cada una tiene que estar conectada con otra, pero no deben superponerse.
3. Las piezas se pueden dar la vuelta y/o rotar.

Eso es todo. ¡Ahora estás listo para intentar resolver los rompecabezas de Tangram que contiene! También puedes utilizar las piezas para realizar tus propios diseños y formas.

## **Tarjetas de rompecabezas de memoria y de coeficiente intelectual**

Las tarjetas de esta caja incluyen acertijos de memoria y de coeficiente intelectual para ejercitar de una manera excelente tu cerebro. Los acertijos de memoria tienen dos caras: estudia la cara A de un rompecabezas, recuérdala lo mejor que puedas y luego pasa a la cara B para responder la pregunta planteada.

Las tarjetas de coeficiente intelectual tienen rompecabezas en ambos lados, y tanto éstas como las tarjetas de memoria están divididas en tres niveles de dificultad. Este libro contiene más acertijos de coeficiente intelectual del nivel más difícil para aquellos que deseen un desafío aún más complicado, y las soluciones a todos los acertijos de las tarjetas, así como a los de Tangram, se pueden encontrar al final del libro.

Ahora prepárate para poner a prueba y aumentar tu coeficiente intelectual, solo o en grupo, mientras te enfrentas a los desafíos mentales de las tarjetas adjuntas.

## ROMPECABEZAS DE TANGRAM

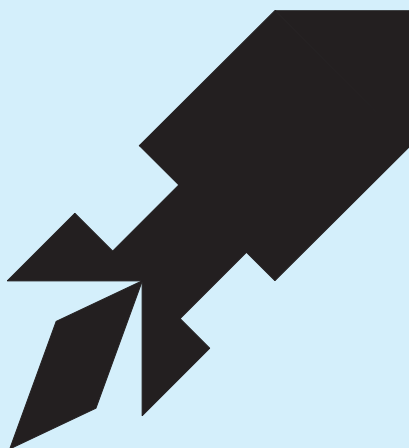
1

CASA



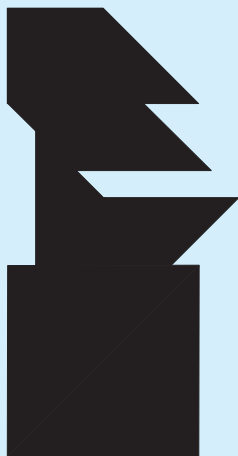
2

COHETE ESPACIAL



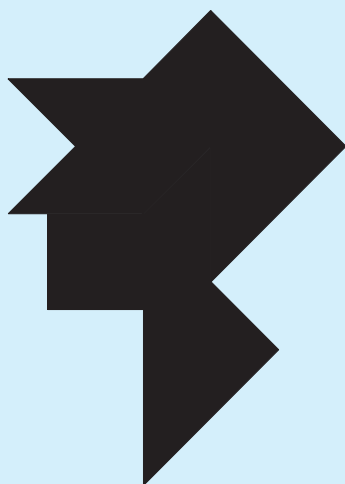
3

### MOÁI DE LA ISLA DE PASCUA



4

### CABEZA Y HOMBROS DE GENDARME

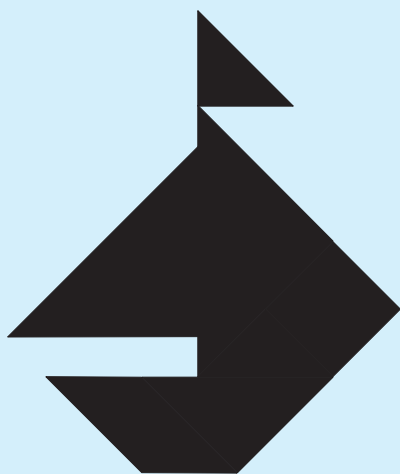


## 5 INTENTA TOCARTE LOS DEDOS DE LOS PIES



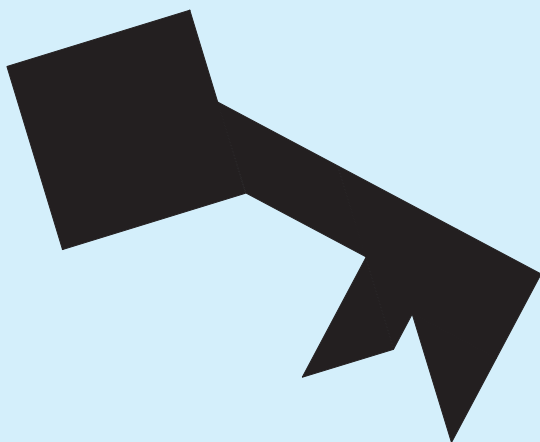
6

## BARCO PIRATA



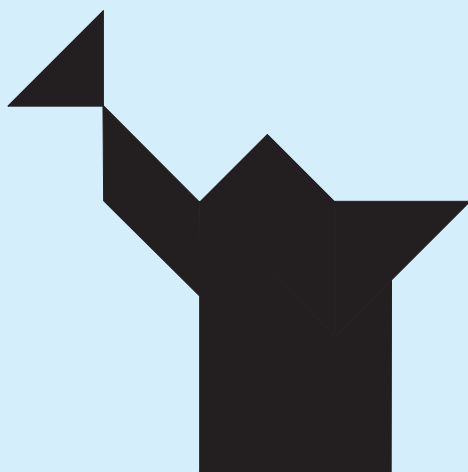
7

LLAVE



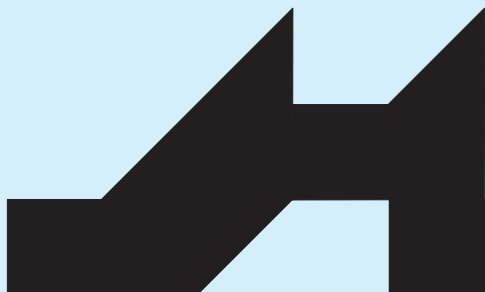
8

REGADERA



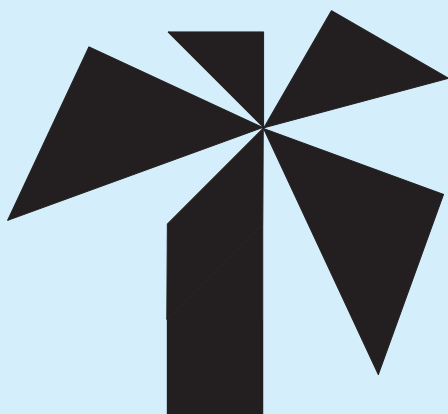
9

ZAPATO



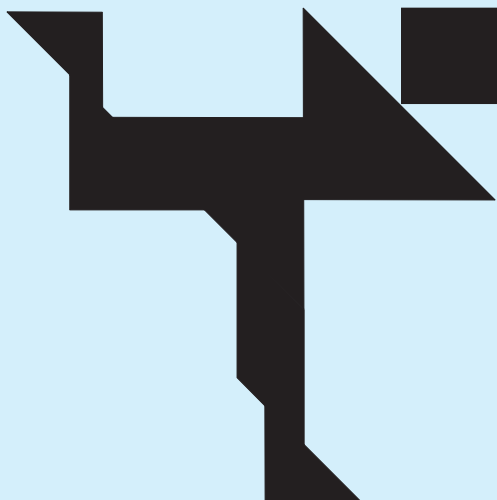
10

PALMERA DATILERA



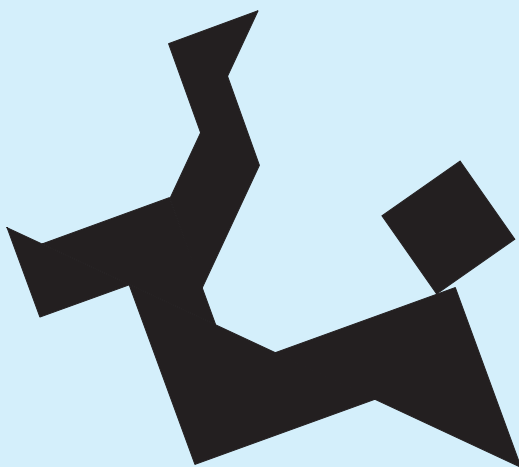
11

PATINADOR



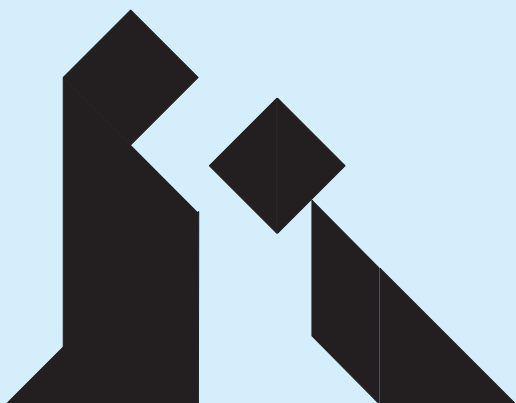
12

PATINADOR CAÍDO



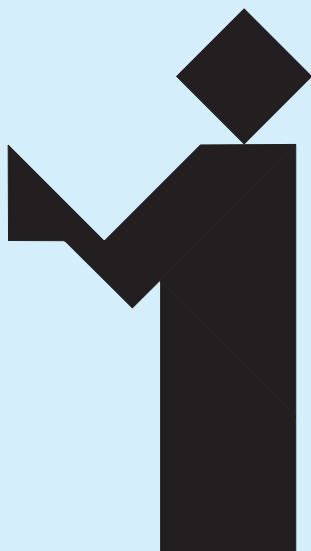
13

## EL PENITENTE



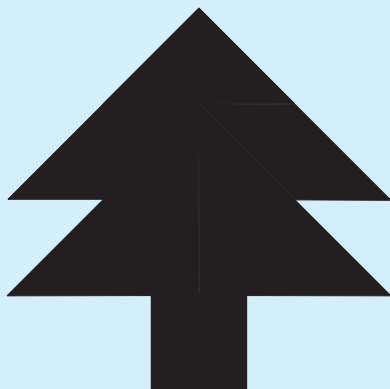
14

## EL PREDICADOR



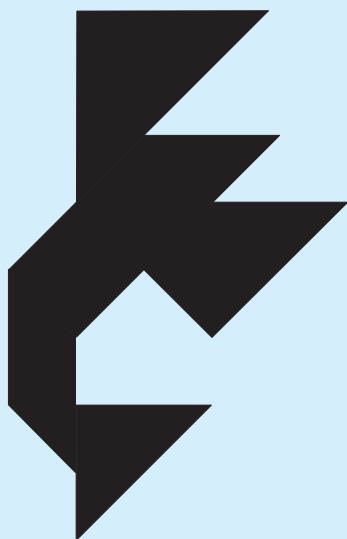
15

## ÁRBOL DE NAVIDAD



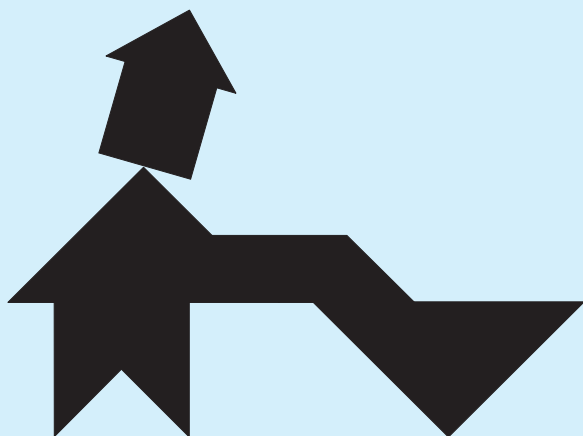
16

## LANGOSTA



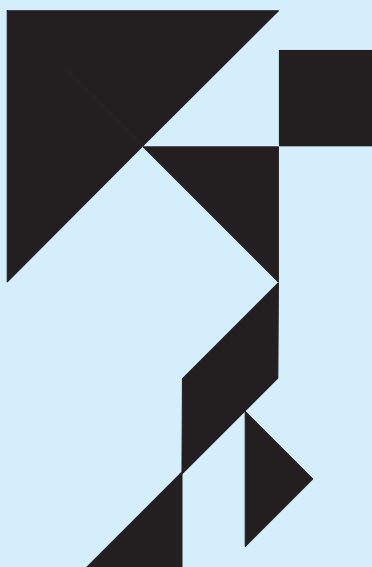
17

## HOMBRE CON CARRETILLA



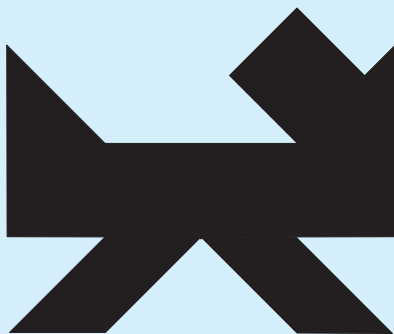
18

## PARAGUAS EN EL VIENTO



19

EN UN PESEBRE



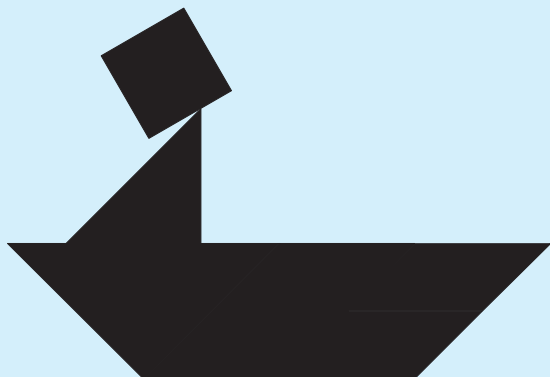
20

SURFEANDO



21

DE PESCA



22

POR FAVOR, ¿ME PONES MÁS?

